

**PLANO DE TESTE**

**SISTEMA DE CONTAGEM DE CARACTERES**

**Geovana Marinello Palomo 168487**

**Limeira – SP**

**2016**

**HISTÓRICO DE REVISÃO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATA | VERSÃO | DESCRIÇAO | AUTOR |
| 03/06/2016 | 1.0 | Início da documentação | Geovana |
| 07/06/2016 | 1.1 | Introdução e Plano de Teste | Geovana |
| 08/06/2016 | 1.2 | Correção Plano de Teste | Geovana |
| 09/06/2019 | 2.0 | Estratégias | Geovana |

Sumário

[1 Introdução 4](#_Toc453244697)

[2 Roteiro de Teste 4](#_Toc453244698)

[3 Estratégias 5](#_Toc453244699)

# 1 Introdução

O teste do sistema é utilizado para melhor atender as expectativas do cliente, baseado em uma atividade essencial para qualquer desenvolvimento de projeto. Isto é, ele requer validação e verificação e quando terminam, os atributos de qualidade são avaliados.

Este documento tratará de testes em um sistema de contagem de caractere.

# 2 Roteiro de Teste

**ID:** 1

**Caso de Teste:** Teste de caracteres válidos

**Dados de Teste:** Software 2

**Resultado Esperado:** A - (1 – 0.11); E – (1 – 0.11); F – (1 – 0.11); O – (1 – 0.11); R – (1 – 0.11); S – (1 – 0.11); T – (1 – 0.11); W – (1 – 0.11); 2 – (1 – 0.11)

**ID:** 2

**Caso de Teste:** Limite Máximo de Caractere.

**Dados de Teste:** (Textos com parágrafos maiores de 10 mil caracteres)

**Resultado Esperado:** Os caracteres acima de 10 mil serão desconsiderados na impressão das matrizes.

**ID:** 3

**Caso de Teste:** Teste com interação com a função transforma

**Dados de Teste:** Abacaxi ... Ee

**Resultado Esperado:** A --- (3 – 0.33); B - (1 – 0.11); C - (1 – 0.11); E -- (2 – 0.22); I - (1 – 0.11); X - (1 – 0.11)

**ID:** 4

**Caso de Teste:** Teste de caracteres inválidos

**Dados de Teste:** -“!@@#$$%¨¨&&\*(()´[~];/+[.../ Çá Á

**Resultado Esperado:** A saída do gráfico será exibida totalmente zerada, exemplo: A (0 – 0.00)

**ID:** 5

**Caso de Teste:** Limite Mínimo de Caracteres

**Dados de Teste:** FIM

**Resultado Esperado:** A leitura é encerrada e a saída do gráfico será exibida totalmente zerada, exemplo: A (0 – 0.00).

# 3 Estratégias

Dentro da realidade e escopo do Sistema Contagem de Caracteres, podemos salientar:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entrada** | **Classe de equivalência válida** | **Classe de equivalência inválida** |
| Caracteres | ABCDEFGHIJKLM...Z | Ç |
| Dígitos | 01234567 ... 9 | !@#$%¨&[] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entrada** | **Classe de equivalência válida** | **Classe de equivalência inválida** |
| %s | ∞ | ∄ |
| %s | FIM | fim |

As estratégias utilizadas para testar o sistema foram baseadas no particionamento de equivalência e análise do valor limite. Como o sistema é de caracteres, ele não considera valores inválidos, apenas não realiza a contagem de determinados caracteres, dessa forma é necessária a utilização do “error guessing”.